

# Torneo de Master

**Día:** Sábado

**Hora:** 11:00 a 13:30 y de 16:30 a 21:00

**Nº mínimo participantes:** 2

**Nº máximo participantes:** 4

**Puntos por participar:** 9

**Bonus:** -

**Premio:** Vale regalo de 35€ en Jupiter (antiguo Evolution) al ganador; Vale regalo de 25€ al segundo y Vale regalo de 15€ al tercero.

## Bases:

Para participar en este concurso, cada Director de Juego (DJ) deberá disponer de un modulo/aventura (propio o comprado), de cuyo título y temática (libre a su elección) tendrá que informar previamente a los Jueces en la inscripción al concurso, y **deberá pregenerar 6 personajes** completos para ser usados por los jugadores en la aventura propuesta.

Se valorará la participación del autor con una obra propia, aunque no será determinante.

Comenzando con la primera de las rondas a la hora programada, a cada master se le asignará un grupo de personas (entre 3 y 6), compuesto por un Juez y varios participantes inscritos en el “**Concurso de Jugadores**”. Dichos jugadores elegirán un personaje entre los pregenerados por el DJ, que interpretarán durante la partida.

En cada ronda, los masters dispondrán de un tiempo comprendido entre 1 y 3 horas para desarrollar la partida hasta donde puedan. Después los jugadores rotarán de DJ, debiendo este repetir la partida con el nuevo grupo desde el comienzo. No se pretende que en esa duración se concluya todo el modulo, sino poder evaluar su labor de DJ sobre la partida en el **periodo de concurso establecido**.

El Juez y los jugadores puntuarán a los DJ's, valorando, entre otros aspectos, los conocimientos de las reglas, adaptación de la partida al universo de juego, elocuencia, capacidades interpretativas, complementos, etc...

La participación en el concurso supone la aceptación de las bases.

La organización se reserva el derecho de modificar estas bases con el objetivo de mejorar el desarrollo de la actividad.